

創	No	タイトル	起 1-2p	承 3-4p	転 5-6p	結 7-8p
	1	アラジンと魔法のランプ	貧しい少年アラジンが魔法のランプを見つける。	ランプの精霊が出現し、彼の願いをかなえてくれる。	競争相手や悪役が現れ、アラジンは知恵と勇気を試される。	最後には愛と友情の力で勝利し、幸福な生活を手に入れる。
	2	アンデルセン童話	アンデルセンが創作した数々の物語が語られる。	各物語には教訓や感動が込められている。	様々なキャラクターが試練を乗り越える。	最後には教訓が人々の心に残る。
	3	イソップ物語	イソップが動物たちを使った寓話を語る。	各物語には教訓があり、聞く人々に影響を与える。	物語を通じて、道徳や教訓が伝えられる。	最後には教訓が人々の心に残り、行動を変える。
	4	うぐいすの里	うぐいすが美しい歌声で村を和ませる。	村人たちがうぐいすの歌声を称賛する。	うぐいすが病気になり、村が悲しみに包まれる。	最後にはうぐいすが回復し、再び村を幸せにする。
	5	うさぎとかめ	うさぎがかめにレースを挑む。	うさぎが自信過剰になり、途中で寝てしまう。	かめは遅いが、一生懸命に走り続ける。	最後にはかめが勝利し、努力の大切さを示す。
	6	オズの魔法使い	ドロシーは竜巻でオズの国に飛ばされる。	仲間たちと共に魔法使いを探し、様々な冒険をする。	自分たちの力を知り、魔法使いが偽物であることを発見。	最終的に家に帰る方法を見つけ、家族の大切さを知る。
	7	おやゆびこそう	小さな男の子が生まれ、親に愛される。	彼は小さな身体で大きな冒険に出かける。	知恵を使って困難を乗り越える。	最終的に勇気ある行動が評価され、幸せな結末を迎える。
	8	おやゆび姫	小さな女の子が花の中から生まれる。	冒険を通じて、様々な動物たちに出会い、捕まったりする。	王子に助けられ、愛される存在になる。	最後に王子と結婚し、幸せな生活を送る。
	9	かえるの王様	かえるが王子によみがえるために試練を受ける。	王女がかえるを助け、約束を果たす。	かえるが真実の姿を取り戻す。	最後には王子と王女が幸せに暮らす。
	10	かぐや姫	竹の中から美しいかぐや姫が生まれる。	彼女の美しさに多くの求婚者が現れるが、彼女は誰も選ばない。	彼女の正体が月の姫であることが明らかになる。	最終的に月に帰るが、かぐや姫の思い出は人々の心に残る。
*	11	かぐや王子	竹から元気に飛び出したかぐや王子。毎日村人を笑わせる。	自分の正体を探るが、月をチーズと言ったり、毎回おかしいことばかり。	月の使者をコスプレ好きと勘違いし、話を聞かない。	「月の王子」と告げるが村人は大笑い。誰も信じず、使者は諦めて帰路へ。王子は地球を楽しむ。
	12	かちかち山	かちかち山の物語が始まる。	ある日、山の動物たちが困難に直面する。	知恵を使って敵に立ち向かう。	最後には動物たちが勝利し、山に平和が戻る。
	13	ガリバー旅行記	ガリバーは遭難し、小人の国リリパットに漂着する。	小人たちに捕まり、彼らの社会に巻き込まれる。	彼の体格と思想が小人たちに影響を与える。	彼は自分の国に戻り、冒険の教訓を得る。
	14	グリム童話	グリム兄弟が数々の物語を集める。	様々なキャラクターや冒険が描かれる。	物語ごとに異なる教訓やメッセージが伝わる。	最終的に、物語は世代を超えて語り継がれる。
	15	こびとと靴屋	靴屋が困っていると、夜中にこびとたちが現れる。	こびとたちは靴を作ってくれるが、靴屋はその正体を知りたい。	靴屋がこびとたちを見つけ、彼らに感謝する。	最後には靴屋が成功し、こびとたちと友情を築く。
	16	こぶとりじいさん	こぶを持つじいさんが登場する。	彼はある日、山で不思議な体験をする。	その体験が彼の人生を変えるきっかけとなる。	最後にはじいさんが幸せを手に入れ、周囲の人々も幸せになる。
	17	ジャックと豆の木	ジャックは母親のために牛を売り、魔法の豆を手に入れる。	豆が成長し、空の世界へ冒険に出かける。	巨人に遭遇し、彼から金の卵を盗む。	ジャックが巨人を倒し、母親と共に幸せに暮らす。
	18	ジョン万次郎	漁師の少年が漂流し、異国の地で生活する。	異文化に触れ、成長していく。	故郷への帰還を決意し、冒険を続ける。	最後には故郷に戻り、経験を生かして新たな人生を歩む。
	19	シンデレラ	貧しい少女シンデレラは、意地悪な義母と義姉たちに虐げられている。	王子の舞踏会に招待され、妖精の助けで美しいドレスを手に入れる。	舞踏会で王子と踊り、12時の鐘が鳴ると急いで逃げ、靴を残す。	王子が靴を探し、シンデレラを見つけて幸せに暮らす。
	20	ねずみの嫁入り	ねずみの娘が結婚相手を探す。	さまざまな動物たちが候補として現れる。	しかし、最終的には自分に合った相手を見つける。	幸せな結婚式を迎え、皆が祝福する。
	21	ハーメルンの笛吹き男	笛吹き男がハーメルンの町にやってくる。	ネズミの被害を受けた町から報酬を約束される。	笛でネズミたちを誘導し、町から追い出す。	町の人々が約束を守らないため、彼は子供たちを連れて行く。
	22	はだかの王様	王様が新しい服を求める。	誰もが王様の服を称賛するが、実は裸である。	子供が真実を叫ぶことで事実が明らかになる。	王様は自分の愚かさを認め、変わることを決意する。

23	ピーターパン	ネバーランドに住む少年ピーターパンが登場する。	ウェンディと兄弟たちを誘い、冒険に出かける。	悪役フック船長との対決が繰り返される。	最後には子供たちが成長し、ピーターパンと別れる決断をする。
24	ピノキオ	木の人形ピノキオが生きたい子供になりたいと願う。	彼の冒険と嘘をつくことの代償を学ぶ。	さまざまな試練を経て、成長する。	最後には真実を選び、少年として生きることができる。
25	ブレーメンの音楽隊	年老いた動物たちがブレーメンに向かう。	途中で出会った仲間たちとともに音楽隊を結成する。	強盗たちを追い払うことで、自分たちの居場所を見つける。	最終的に新たな家族を得て、幸せに暮らす。
26	ぶんぶく茶釜	ある茶釜が自分を助けた和尚に恩返しを決意する。	茶釜は自らの力を使い、和尚を助ける。	しかし、欲深い人々が茶釜を狙う。	最後には和尚が茶釜を守り、平和な生活を送る。
27	ヘンゼルとグレーテル	ヘンゼルとグレーテルは、貧しい両親に森に捨てられる。	お菓子の家を見つけ、魔女に捕まる。	魔女の計略を知り、知恵を使って逃げ出す。	家に帰り、再び家族と幸せに暮らす。
28	マッチ売りの少女	貧しい少女がクリスマスの夜にマッチを売っている。	寒さに震えながら、一つ一つのマッチを擦り、幻想的な光景を見る。	幻想の中で亡き祖母と再会する。	最後には天国に行くことになり、安らかに眠る。
29	ミダス王	ミダス王が手に触れたものを金に変える力を持つ。	彼の欲望が増し、周囲との関係が悪化する。	最終的にはその力が災いをもたらす。	教訓を得た王は、真の幸福を見つける。
30	ライオンとネズミ	ライオンがネズミを助ける。	ネズミはライオンに恩返しをすることを決意する。	ライオンが捕まったとき、ネズミが助けに来る。	最後には友情の力が勝利をもたらす。
31	ラプンツェル	長い髪を持つラプンツェルが塔に囚われている。	王子が彼女を見つけ、愛を育む。	魔女に見つかり、髪を切られてしまう。	ラプンツェルは王子と再会し、幸せな結末を迎える。
32	ロビンフッドの冒険	ロビンフッドが富を奪い、貧しい人々に分け与える。	彼は悪党と戦い、正義を求める。	様々な冒険を通じて仲間と絆を深める。	最後にはロビンフッドが勝利し、村に平和が戻る。
33	わらしべ長者	貧しい男がわらを手に入れ、次々と物を交換していく。	彼は様々な物と交換を重ねていく中で、貴重なものを手に入れる。	突然の困難に直面し、試練を乗り越える。	最後には幸せな生活を手に入れる。
34	安達ヶ原	安達ヶ原に住む若者が心優しい女性に出会う。	彼女は不幸な運命を背負っていることが明らかになる。	若者は彼女を救うために努力する。	最終的に彼女の運命が変わり、幸せになれる。
35	一寸法師	小さな男の子が一寸の大きさで生まれる。	彼は自分の大きさを活かして冒険に出かける。	知恵を使って様々な試練を乗り越える。	最終的に大きな成功を収め、幸せな生活を送る。
*	一寸法師の逆襲	一寸法師が小さな体で大きな冒険をすることに驚く、魔物の視点。	小さな法師が自分の村を救うために立ち上がり、魔物たちが困惑する。	彼の勇気に感心しつつも、魔物たちは彼を排除しようと計画する。	最後には一寸法師が魔物たちを打ち負かし、彼らの存在が脅かされる。
37	浦島太郎	浦島太郎が亀を助ける。	亀が彼を竜宮城に招待し、楽しい時間を過ごす。	時間が経つにつれ、彼は帰りたくなる。	地上に戻ると、全てが変わってしまっている。
*	浦島太郎の逆転	亀の視点から、浦島太郎を助けることの運命を考える。	亀は浦島太郎を助け、彼を竜宮城に導くが、彼の帰還を恐れる。	地上に戻った浦島太郎が再び海に戻ることを決意し、亀は心配する。	最後には浦島太郎が海に戻り、亀は彼を見送るが、彼の選択を理解する。
39	猿蟹合戦	サルとカニが争う物語。	サルがカニを騙し、食べ物をおとす。	カニが仲間たちと協力してサルに立ち向かう。	最終的にカニが勝利し、正義が勝つ。
40	王様の耳はロバの耳	王様が髪型を気にするあまり、秘密を抱える。	庭師がその秘密を知り、誰にも言えない。	庭師が我慢できず、秘密を漏らしてしまう。	王様は自分の愚かさを悟り、心の平穏を得る。
41	歌う骨	骨が歌うことで人々を楽しませる。	骨が村人に愛されるが、ある日消えてしまう。	村人たちが彼の存在を求める。	最後には骨が戻り、村に再び喜びをもたらす。
42	花咲か爺さん	花を育てることが好きな爺さんが登場する。	彼の育てた花が村を美しく彩る。	突然の困難に直面し、知恵を使って解決する。	最後には村が繁栄し、爺さんは幸せな生活を送る。
43	笠地蔵	笠地蔵が寒い日に人々を助ける。	彼は雨の日に地蔵を守り、感謝される。	しかし、ある日不幸な出来事が起こる。	最後には地蔵たちが彼を助け、温かい結末を迎える。
44	鬼ヶ島	桃太郎が鬼ヶ島へ鬼退治に出かける。	犬、猿、キジが仲間になり、鬼と戦う準備をする。	鬼たちとの激しい戦闘が繰り返される。	勝利を収め、村に平和を取り戻す。
45	鬼の金棒	鬼が持つ金棒が村に災いをもたらす。	村人たちが鬼に立ち向かう決意をする。	鬼との戦いが繰り返され、金棒の力が試される。	最後には村が勝利し、平和が戻る。

46	鬼の娘	鬼の娘が人間の村に迷い込む。	彼女は人間の少年と友達になる。	鬼の父親が娘を連れ戻そうとする。	最後には彼女が人間の世界に留まることを選ぶ。
47	鬼退治	桃太郎が鬼退治に出かける。	仲間の犬、猿、キジと共に鬼ヶ島に向かう。	鬼との激しい戦いが繰り広げられる。	勝利を収め、村に平和をもたらす。
48	亀の恩返し	亀が人間に助けられ、恩返しを決意する。	亀は知恵を使い、助けを求められる。	彼の行動が周囲に影響を与える。	最後には人間と亀が共に幸せな生活を送る。
49	蟻とキリギリス	蟻が夏の間、一生懸命働く。	キリギリスは遊んでばかりで働かない。	冬が来て、キリギリスは食べ物がなく困る。	蟻がキリギリスを助け、協力の大切さを学ぶ。
50	牛若丸	若き牛若丸が剣術を学ぶために旅立つ。	彼は数々の試練を乗り越え、成長していく。	最終的に平家の武士と戦うことになる。	勝利を収め、伝説の武士として名を馳せる。
51	金のがちょう	貧しい農夫が金のがちょうを見つける。	そのがちょうが金を生むことで周囲の人々が集まってくる。	みんなががちょうを追いかけ、混乱が起きる。	最後には農夫が幸せな生活を手に入れる。
52	金の斧銀の斧	木こりが川に斧を落としてしまう。	妖精が現れ、木こりの誠実さを試す。	木こりは金の斧と銀の斧を見せられるが、正直に自分の斧を選ぶ。	最後には誠実さが報われ、金の斧も与えられる。
53	金太郎	金太郎が山で育ち、力持ちになる。	彼が動物たちと友達になり、冒険に出かける。	悪者と戦うことになるが、金太郎は勇気を見せる。	最後には村を救い、英雄として称えられる。
54	兄弟グリム	グリム兄弟が数々の物語を集める。	様々なキャラクターや冒険が描かれる。	物語ごとに異なる教訓やメッセージが伝わる。	最後には物語が世代を超えて語り継がれる。
55	源氏物語	平安時代の貴族、光源氏の物語が始まる。	様々な女性との恋愛模様が描かれる。	光源氏の運命が複雑に絡み合い、悲劇が訪れる。	最後には彼の人生の教訓が語られ、物語は続いていく。
56	三国志演義	三国の英雄たちの物語。	劉備、曹操、孫権らの戦いが繰り広げられる。	複雑な策略や裏切りが物語を彩る。	最後には歴史の教訓が語られ、英雄たちの名が残る。
57	三匹の子ぶた	三匹の子ぶたがそれぞれ家を建てることに決める。	大きな悪い狼が現れ、家を壊そうとする。	最後の子ぶたのレンガの家だけが壊れず、狼は失敗する。	子ぶたたちは団結して狼を追い出し、幸せに暮らす。
58	山の神	山の神が人々に試練を与える。	人々は神に感謝し、自然を大切にすることを学ぶ。	しかし、試練が過酷になり、人々が困窮する。	最後には山の神が人々に救いを与え、共に生きる道を選ぶ。
59	山姥とこども	山姥が子供たちを誘拐する。	しかし、子供たちが知恵を使って逃げようとする。	山姥は怒り、追いかけるが、子供たちが協力して立ち向かう。	最後には山姥が改心し、子供たちを解放する。
60	酒呑童子	酒呑童子という鬼が村を襲う。	多くの人が彼に怯え、困り果てる。	英雄たちが立ち上がり、酒呑童子に立ち向かう。	最後には鬼が討たれ、村に平和が戻る。
61	醜いアヒルの子	醜いアヒルの子が生まれ、周囲から虐げられる。	アヒルは旅に出て、様々な動物たちに出会う。	成長するにつれて、自分の真の姿に気づく。	美しい白鳥になり、仲間たちと共に幸せに生きる。
62	小僧の夢	小僧が夢の中で冒険する。	夢の中で様々なキャラクターと出会い、成長する。	彼は自分の願いを叶えるために努力する。	最後には夢から覚め、現実でも成長を実感する。
63	人魚姫	人魚姫は人間の王子に恋をする。	人間になるために、魔女と契約を結ぶが代償がある。	夢を追いかけるが、代償が重くのしかかる。	最終的に自分の選択を受け入れ、海の泡となる。
64	西遊記	孫悟空が仲間たちと共に天竺を目指す旅に出る。	様々な妖怪や障害に直面しながら、仲間と協力する。	孫悟空の知恵と力で困難を乗り越える。	最終的に目的地に到達し、悟りを得る。
*	西遊記の妖怪	孫悟空たちが旅をする中で、妖怪たちが彼らを警戒する。	妖怪たちは孫悟空の力を恐れ、仲間を集めて立ち向かうことを決意する。	孫悟空たちが次々と妖怪を倒す様子を見て、ますます恐れを抱く。	最後には妖怪たちが力を合わせて立ち向かうが、孫悟空の力には敵わず敗北。
66	青い鳥	幸せを追い求める兄妹が青い鳥を探す旅に出る。	さまざまな試練を乗り越えながら、幸せの意味を学ぶ。	青い鳥は実は身近にあったことに気づく。	幸せは探し求めるものではなく、身近にあることを理解する。
67	石の上にも三年	辛抱強く努力することの大切さを伝える物語。	主人公が困難に直面しながらも、石の上で三年待つことを決意する。	彼の辛抱が周囲に影響を与え、成功へとつながる。	最後には夢を叶え、成功を収める。
68	石の物語	石にまつわる伝説や教訓が語られる。	それぞれの石が持つ物語が紹介される。	石たちの経験が人々に教訓を与える。	最後には石の知恵が未来に生かされることを示す。

69	赤ずきん	赤ずきんはおばあさんに食べ物を持って行くために森を歩く。	おばあさんの家に向かう途中で、狼に出会い、騙されてしまう。	狼が先におばあさんの家に行き、赤ずきんを待ち受ける。	猟師が狼を退治し、赤ずきんとおばあさんを救う。
70	雪の女王	雪の女王が少年をさらう。	彼の友達が彼を救うために旅に出る。	旅の途中で様々な試練が待ち受ける。	最後には友情の力で少年を救い出す。
71	雪女	雪の中で出会った美しい雪女に心を奪われる。	彼女との恋が進展するが、秘密が明らかになる。	雪女は人間の世界に生きられないことを知る。	最後には別れを受け入れ、思い出を胸に生きていく。
72	舌切り雀	おじいさんが雀を助ける。	おじいさんが雀の恩返しを受けるが、欲を出す妻に反対される。	妻が雀の舌を切ってしまう。	最後には雀が復讐し、おじいさんは教訓を得る。
73	千夜一夜物語	シェヘラザードが王に物語を語る。	毎晩異なる物語を語り続け、王の心をつかむ。	物語の中に様々な冒険や教訓が含まれる。	最後には王が彼女を愛し、彼女の命が救われる。
*	千夜一夜物語の王	王がシェヘラザードの物語を聞く中で、彼の心が変わっていく。	彼女の物語が進むにつれ、自分の行動を反省するようになる。	しかし、彼はまだ疑念を抱いており、物語の結末を知りたがる。	最後には彼女の物語が彼の心をつかみ、愛情を抱くようになる。
75	袋の中の猫	貧しい少年が袋の中の猫を見つける。	猫が魔法の力を持っていることが判明する。	少年は猫と共に冒険に出かける。	最後には幸せな生活を手に入れる。
76	大きなかぶ	大きなかぶを引き抜くために協力する物語。	まずは小さな動物たちが集まる。	力を合わせて引き抜こうとするが、なかなか抜けない。	最後に全員の力で大きなかぶを引き抜くことに成功する。
77	竹取物語	竹から美しい姫が生まれる。	かぐや姫が成長し、多くの求婚者が現れる。	彼女はどの求婚者も選ばず、月の姫であることが明らかになる。	最終的にかぐや姫は月に帰り、村人は彼女を思い出して生きる。
*	竹取物語の月の使者	月の使者がかぐや姫を地上に連れ戻す使命を果たすことに葛藤する。	彼女が地上で楽しむ様子を見て、心が痛む。	かぐや姫が地上での生活を選ぶ姿を見て、使命感と愛情の間で揺れる。	最後にはかぐや姫を連れ戻すが、彼女の選択に理解を示す。
79	長靴をはいた猫	貧しい男が死んだ後、猫が遺産を受け継ぐ。	猫が巧妙に主人を助け、富を手に入れる。	猫の知恵で王様に取り入る。	最終的に猫は主人を幸せにし、二人は幸せに暮らす。
80	鶴と亀	鶴と亀が友達になる。	互いに助け合いながら、楽しい時を過ごす。	しかし、ある日、友達としての試練が訪れる。	最後にはお互いの友情を再確認し、絆が深まる。
81	鶴の恩返し	鶴が人間に助けられ、恩返しをすることを決意する。	鶴は美しい布を織って人間に贈る。	しかし、秘密を守れず、最終的に姿を消してしまう。	人間は鶴の教訓を胸に刻み、感謝の気持ちを忘れない。
82	笛吹き童子	笛吹き童子が町にやってくる。	彼はネズミを追い出すために町の人々に雇われる。	しかし、約束が守られず、子供たちを連れて行く。	最後には町の人々が反省し、教訓を得る。
83	天女の羽衣	天女が人間の男に羽衣を隠される。	男は天女と恋に落ちるが、羽衣がなければ帰れない。	天女は羽衣を見つけ、帰ることを決意する。	最後には男が天女の愛を理解し、別れを受け入れる。
84	田螺の女	田螺が人間の女性に変身する。	彼女は人間の生活を学び、愛を見つける。	しかし、真実が明らかになると、困難な選択を迫られる。	最後には自分の選択を受け入れ、幸せを見つける。
85	桃太郎	桃から生まれた男の子が鬼退治に出かける。	犬、猿、キジが仲間に加わる。	鬼ヶ島で鬼たちと戦う。	勝利を収め、村に平和をもたらす。
*	桃太郎の鬼	鬼たちが桃太郎の攻撃に備える。	桃太郎が村を襲い、鬼たちは防衛を固める。	鬼たちは桃太郎の仲間たちと戦うが、次第に桃太郎の力に圧倒される。	最後には桃太郎が勝利し、鬼たちは新たな生き方を模索する。
87	猫と笛吹き男	笛吹き男が猫を仲間にして冒険に出る。	彼らは様々な試練に立ち向かう。	猫の知恵が試される場面が続く。	最後には友情の力で困難を乗り越える。
88	猫の報恩	猫が人間に助けられ、恩返しを決意する。	猫は知恵を使って人間を助ける。	しかし、悪者が現れ、試練が訪れる。	最後には猫が勝利し、感謝される。
89	白鯨	捕鯨船の物語、白鯨を追う船長の執念。	船長は白鯨への復讐を誓い、仲間たちと共に出航する。	白鯨との壮絶な戦いが繰り広げられる。	最後には復讐の代償を払い、悲劇的な結末を迎える。
90	白雪姫	美しい白雪姫は、嫉妬深い継母によって逃げることになる。	森の中で七人の小人に助けられ、彼らと暮らすことになる。	継母が毒リンゴで白雪姫を眠らせる。	王子のキスによって白雪姫が目覚め、幸福に暮らす。
91	不思議の国のアリス	アリスは白ウサギを追いかけ、不思議な国に迷い込む。	様々な奇妙なキャラクターと出会い、冒険が続く。	謎めいた出来事が続き、アリスは自分の存在を問いただす。	最後には現実に戻り、夢の意味を考える。
92	兵士と死	兵士が死神と出会う。	死神は兵士に運命を告げる。	兵士は運命に逆らおうとするが、結局逃れられない。	最後には運命を受け入れ、旅立つ。

93	兵士と死神	兵士が死神と出会う。	死神は兵士に自分の運命を教える。	兵士は運命に逆らおうとするが、結局死神には勝てない。	最後には運命を受け入れ、平和に旅立つ。
94	宝島	若者が宝を求めて冒険に出る。	船旅の仲間たちと共に様々な試練に挑む。	宝を見つけるが、裏切りや敵が現れる。	最後には仲間の絆が勝利をもたらし、宝を手に入れる。
95	北風と太陽	北風と太陽が誰が旅人のコートを脱がせられるかを競う。	北風が力づくで吹くが、旅人はコートをしっかり抱える。	しかし、太陽が温かさをもって旅人を照らすと、自然にコートを脱ぐ。	最後には太陽が勝ち、優しさの力を示す。
96	枕草子	清少納言が日常の美しさを描く。	様々な出来事や感じたことが綴られる。	彼女の考えや観察が周囲に影響を与える。	最後には美しさを大切にする心が伝えられる。
97	眠れる森の美女	美しい王女が生まれ、妖精たちから祝福を受ける。	邪悪な妖精によって呪いをかけられ、深い眠りに落ちる。	王子が彼女を見つけ、真実のキスで目覚めさせる。	王女と王子は結婚し、幸福な生活を送る。
98	裸の王様	王様が新しい服を手に入れようとするが、実は裸である。	誰もそのことを指摘できず、王様は満足する。	ある子供が真実を叫び、王様の裸が明らかになる。	王様は自分の愚かさを認め、変わることを決意する。
99	狼と七匹の子ヤギ	母ヤギが子ヤギたちを残して出かける。	狼が家に侵入し、子ヤギたちを騙して食べようとする。	子ヤギたちは知恵を使い、狼を退治する。	母ヤギが帰ってきて、家族が再結集する。
100	狼少年	狼少年が村人を騙す。	彼は何度も嘘をつき、村人たちを困らせる。	本当に狼が現れたとき、誰も信じてくれない。	最後には村人たちが信じず、少年は孤独になる。